

Große Projektarbeit:

Verkehrstechnische Umplanung der Dorfeinfahrt mit Schwerpunkt Verkehrssicherheit und Fußgängerverkehr. K.G Kurtatsch, Südtirol

Thomas Mayr
Matrnr: 0226400
Betreuer:
Paul Pfaffenbichler

Problemstellung:

Die betrachtete Kreuzung an der Südtiroler Weinstraße bildet die Hauptzufahrt zur Gemeinde Kurtatsch. Seit dem Bau der Dorzufahrt hat sich verkehrstechnisch und gemeindepolitisch einiges getan. Erst kürzlich wurde ein neuer Parkplatz bei der Dorzufahrt errichtet. Neue Wohnsiedlungen sind entstanden und der Verkehr hat wie fast überall laufend zugenommen. Dabei wurden schwache Verkehrsteilnehmer wie, Kinder, alte Menschen, Erwachsene und Radfahrer immer mehr vernachlässigt. Andererseits hat sich jedoch auch die Verkehrsplanung weiterentwickelt und alte Richtlinien sind zum Teil nicht mehr aktuell. Neue Methoden lassen Verkehrsprobleme mit relativ einfachen Mitteln lösen. Der Hauptproblem bei der Zufahrt Kurtatsch sind überhöhte Geschwindigkeiten durch die Überdimensionierung der Straßen und mangelnde Einrichtungen für Fußgänger und Radfahrer. Bestehende Gehwege sind viel zu schmal und teilweise falsch situiert. Durch die Anordnung von „Zebrastrifen“ an falschen Stellen kommt es zu Gefahrensituationen für die schwachen Verkehrsteilnehmer. Durch die Errichtung neuer Wohnbauzonen, stellt der Weg zur Kirche eigentlich einen Schul- und Einkaufsweg dar. Kinder werden zunehmend von ihren Eltern mit dem Auto zur Schule ins Dorfzentrum gefahren. Zusätzliche Parkplätze im Zentrum sind sicherlich der falsche Weg, um das Problem in Griff zu bekommen. Ein gutes Mittel ist jedoch die Anpassung der Straßen und Gehwege an die Verkehrssituation und eine zeitgemäße Gestaltung der Gehwege. Eine Dorfeinfahrt sollte eigentlich wie ein Tor wirken.

Fotos Bestand:



Überblick über Kreuzung an der Weinstraße



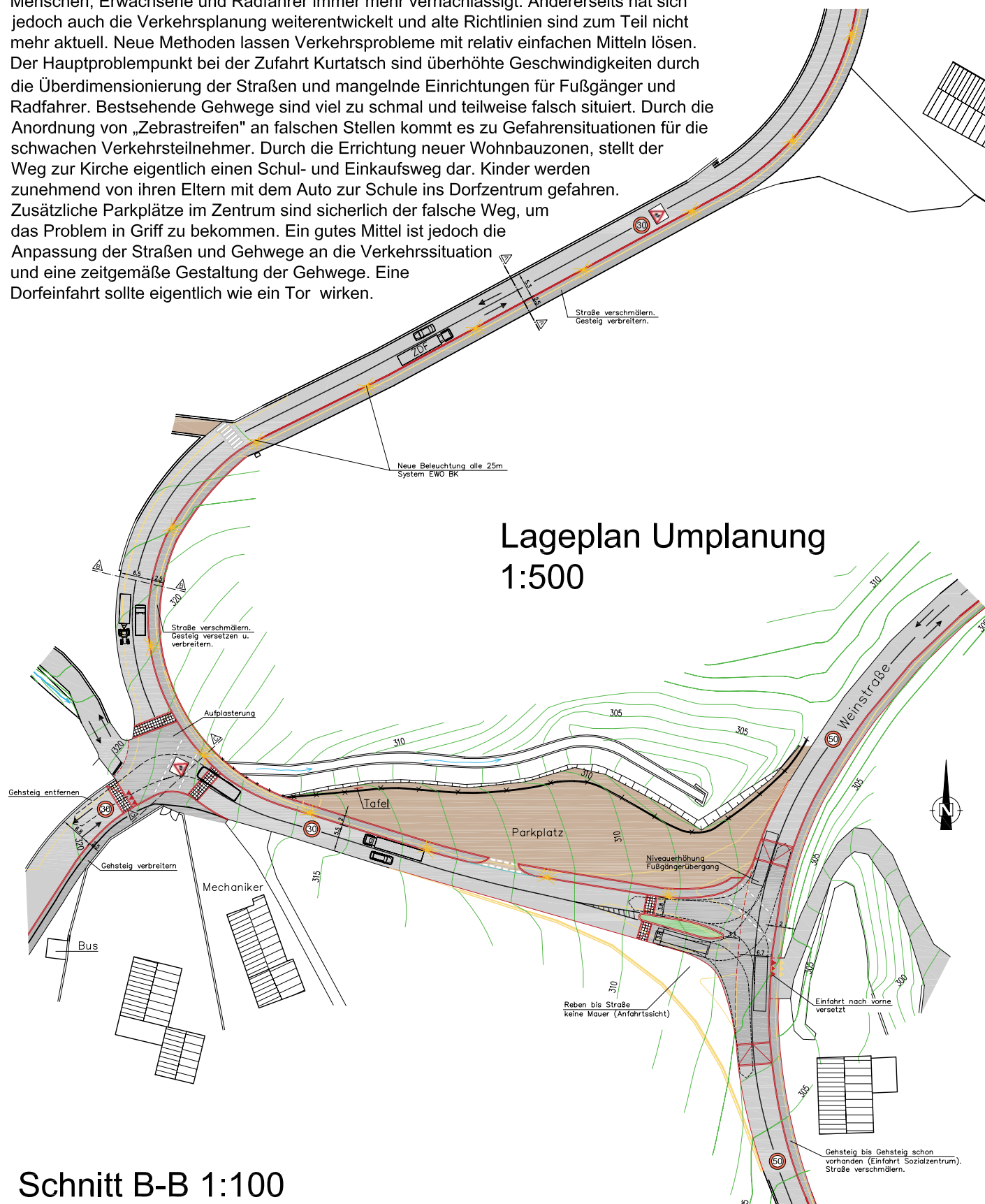
Überdimensionierte Kirchgasse



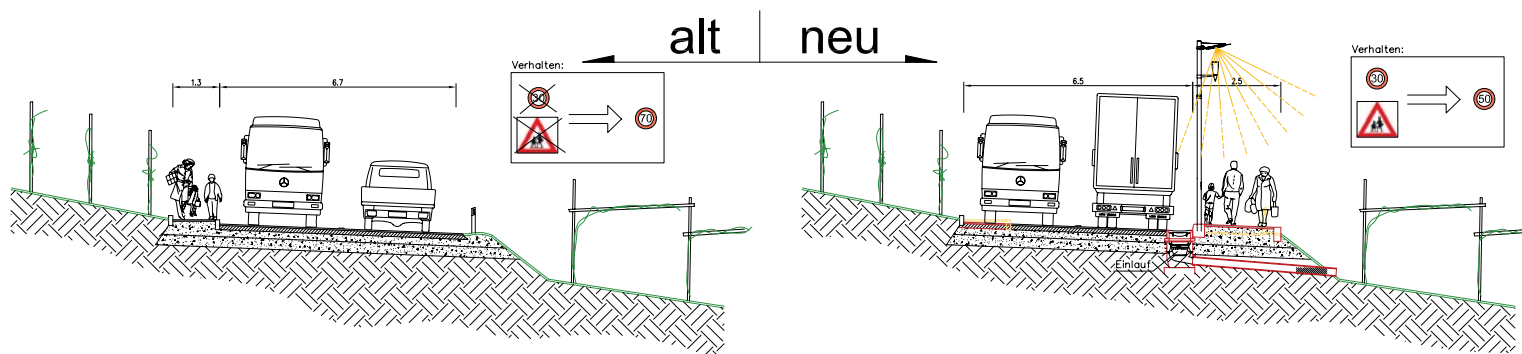
Kurvenbereich vor Fußgängerübergang



Neuer Parkplatz ohne Anschluss Fußgängerweg



Schnitt B-B 1:100



Neue Beleuchtung:

System ewo bk (indirekt)

